

6

9

【G1男子】吉町

表彰対象 優勝、準優勝

予選

1試合目、2試合目 ノード6ゲーム先取、3試合目 10ポイントタイブレーク（9-9、2アップ）

グループA

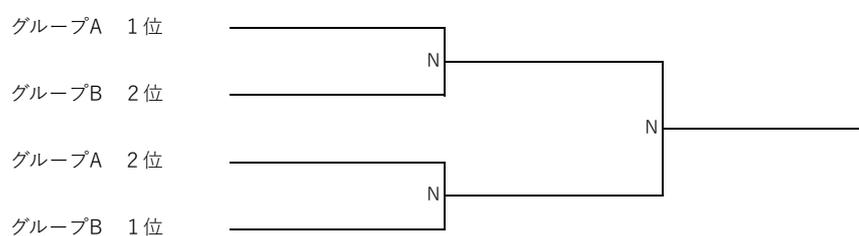
	チーム名	101	102	103	勝敗	得ゲーム率
101	クリス界限		①N	③	—	
102	KTC			②N	—	
103	チーム埼玉&千葉				—	

グループB

		104	105	106	勝敗	得ゲーム率
104	progress		①N	③	—	
105	ザ・げっそり			②N	—	
106	北高庭球部+1				—	

本戦

グループA、グループBのそれぞれの1位、2位が本戦進出となります。



7

12

【G2男子】吉町

表彰対象 優勝、準優勝

予選

1試合目、2試合目 ノード6ゲーム先取、3試合目 10ポイントタイブレーク（9-9、2アップ）

グループA

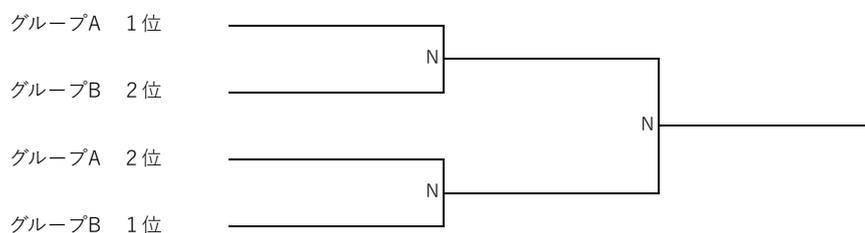
	チーム名	201	202	203	204	勝敗	得ゲーム率
201	キング		①N	③	⑤	—	
202	ひぐちーズ			⑥	④	—	
203	オーエスピー				②N	—	
204	アルプス工業					—	

グループB

	チーム名	205	206	207	勝敗	得ゲーム率
205	WSBI		①N	③	—	
206	チーム卒業生			②N	—	
207	キョウサイバスターズ				—	

本戦

グループA、グループBのそれぞれの1位、2位が本戦進出となります。



7

12

【G1女子】 そうか公園

表彰対象 優勝、準優勝

予選

1試合目、2試合目 ノーアド6ゲーム先取、3試合目 10ポイントタイブレーク（9-9、2アップ）

グループA

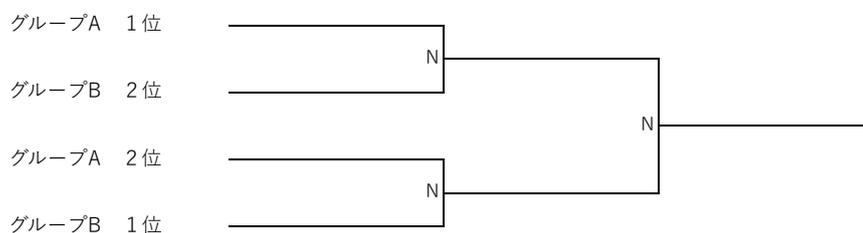
	チーム名	301	302	303	304	勝敗	得ゲーム率
301	ラケッコカルテット		①N	③	⑤	—	
302	イエローブーメラン			⑥	④	—	
303	とりあえずビール				②N	—	
304	チーム バンテ					—	

グループB

	チーム名	305	306	307	勝敗	得ゲーム率
305	TEAM M4		①N	③	—	
306	four river			②N	—	
307	肉マシマシ				—	

本戦

グループA、グループBのそれぞれの1位、2位が本戦進出となります。



8

15

【G2女子】そうか公園

表彰対象 優勝、準優勝

予選

1試合目、2試合目 ノード6ゲーム先取、3試合目 10ポイントタイブレーク（9-9、2アップ）

グループA

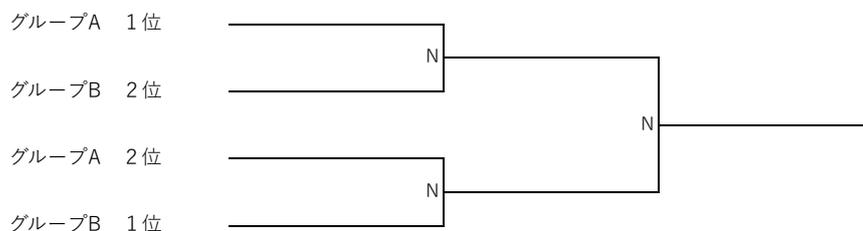
	チーム名	401	402	403	404	勝敗	得ゲーム率
401	Wool 100		①N	③	⑤	—	
402	P-ハルモニア			⑥	④	—	
403	TERA				②N	—	
404	HM3					—	

グループB

	チーム名	405	406	407	408	勝敗	得ゲーム率
405	ラベンダーズ		①N	③	⑤	—	
406	アントレッド			⑥	④	—	
407	ボンションス				②N	—	
408	SOLA2					—	

本戦

グループA、グループBのそれぞれの1位、2位が本戦進出となります。



10

15

【G1混合】そうか公園

表彰対象 優勝、準優勝

予選

1試合目、2試合目 ノーアド6ゲーム先取、3試合目 10ポイントタイブレーク（9-9、2アップ）

グループA

	チーム名	501	502	503	504	勝敗	得ゲーム率
501	チーム笑い隊2025		①N	③	⑤	—	
502	デーモンズ			⑥	④	—	
503	チームインドア				②N	—	
504	NonBee					—	

グループB

	チーム名	505	506	507	勝敗	得ゲーム率
505	TEAMもやし		①N	③	—	
506	The やっぱり			②N	—	
507	那由他				—	

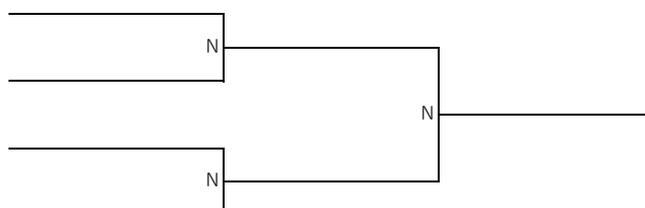
グループC

	チーム名	508	509	510	勝敗	得ゲーム率
508	ツンデレ		①N	③	—	
509	フォアアイップス			②N	—	
510	ウルトラM				—	

本戦

グループA、グループB、グループCの1位と2位の得ゲーム率トップが本戦進出となります。

ドローは抽選で決定します。



10

15

【G2混合】そうか公園

表彰対象 優勝、準優勝

予選

1試合目、2試合目 ノード6ゲーム先取、3試合目 10ポイントタイブレーク（9-9、2アップ）

グループA

	チーム名	601	602	603	604	勝敗	得ゲーム率
601	ひつじワニワニ		①N	③	⑤	—	
602	キャンディーズ			⑥	④	—	
603	キュンキュンラケッツ				②N	—	
604	でいすわたる？					—	

グループB

	チーム名	605	606	607	勝敗	得ゲーム率
605	ピュアスピード		①N	③	—	
606	チームMM			②N	—	
607	リトルトゥース				—	

グループC

	チーム名	608	609	610	勝敗	得ゲーム率
608	A&M		①N	③	—	
609	チームアーミー			②N	—	
610	ラケッツ党				—	

本戦

グループA、グループB、グループCの1位と2位の得ゲーム率トップが本戦進出となります。

ドローは抽選で決定します。

