

第35回 2020年 草加市クラブ対抗戦

無断で変更することが有りますので、試合直前で再確認願います。

<< 日程・役員及び運営団体 >>

2020/2/7

2020/2/13改

〈〈口住 仅具及び連呂団体 〉〉						2020/2/	1		2020/	2/13以			
	場所吉町				そうか公園								
	2/16(日) 【女子G1】			1		【男子∨】							
		211, 212		08:30	1.	52、153、154、155	, 156, 1	57、159、	160, 161,	162		07:30	
		213		11:00	151、	158, 163						09:00	
		【混合G1】				【男子G2】							
		全員	10	:00	132-	-135、138-141						07:30	
		【女子∨】			131、	136, 137, 142						09:00	
		252-25	57	08:30		【混合G2】							
		251, 25	8, 259	10:00		全員				08:30			
	予備日					【男子G1】							
	2/23(日)					全員				12:00)		
予	備日の場合					【女子G2】							
	会場、時刻					全員				12:00			
役員等同じ						【混合Ⅴ】							
				351、	352				08:30				
					353					10:00			
	役員 (A)	藤波、田川、谷、鈴木				、吉原夫、吉原		運営について					
運		13x112C 111C 11C		# 1 · 1 ·	妻、 佐藤						していました。 しました。また		
	運営 (A)				 				いいたしる		プログラ かん	.、火固、	
営	(B)									•			
	(C)						理事長 酒井 祐			祐輔			
	集合時刻												

エントリー確認票の改訂版利用をお願いします。(2/13)

試合規則及び注意事項

- 1. セルフジャッジ。
- 2. 試合方法は、本戦はセミアド、1セット(6-6タイブレーク)、敗者戦はノーアド、6ゲーム先取とします。
- 3. 試合前の練習は片側2本、計4本のサービス。
- 4. オーダーオブプレーにより行いますので、本部の掲示を見逃さない様に注意願います。
- 5. 雨天等の場合でも、必ず本人が指定された会場にて所定の時刻に受付をし、 本部の指示に従うこと。電話は受け付けません。(重大な状況でHP掲載時を除く) 受付時に、確認できないメンバーは試合に出ることが出来ません。
- 6. 受付は大会エントリー確認票(クラブ対抗)で行います。HPから出力しご用意下さい。
- 7. 試合の勝敗及びゲームの実施について
 - (1)1チーム ダブルス3ペアの団体戦。2ペア以上が勝ったチームの勝ち
 - (2)初戦を除いて2-0になった時点で終了を原則とします。
 - (3)1ペアが欠場の場合、最終ゲームを負けとします。
- 8. メンバーについては、申込時との変更は認めますが、エントリー後の変更は出来ません。
 - ・選手エントリーは各種目8名迄。(他種目との重複は出来ません)
 - ・エントリーした8名内で対戦相手によって組み合わせの変更は自由です。
 - ・団体が異なる選手はエントリーできません。但
 - ・順延の場合、2名までの変更が可能です。(当然、他種目に出場した選手(登録を含む)は出場できません)
- 9. 試合中コート内へは試合を行う選手以外エントリー1名のみ入場可
- 10. 会場へはなるべく自転車、公共交通機関等で車の利用は避けて下さい。

駐車場が満車等利用できない場合がありますのでご注意下さい。

今回、1団体1種目について車は2台までとします。団体内での調整お願いします。

- 11. ゴミは全て(空き缶も)持ち帰ること。会場でのゴミ箱は使用不可。
- 12. 表彰は1チーム6名分のメダル授与とします。追加分については実費にて対応いたします。 昨年度より変更いたしましたのでご了承下さい。
- 13. 敗者チームは試合終了後、3分以内に次の試合が開始されることを確認願います。 もし、開始されない場合は周りに声を掛け、それでも開始されない場合は本部へ連絡願います。

【セルフジャッジの試合における選手の主な注意点】

- 1. 対戦相手、試合方法(1セット、タイブレ、ノーアド等)互いに確認する。
- 2. サーバーはサーブを行う前に、相手に聞こえるようスコアをアナウンスする。
- 3. ネットより自分の側のコートについての判定とコールを速やかに行う。 確かな判定ができない場合は、ボールはグッドと見做さなければならない。
- 4. インプレー中に妨害が起こった場合は、「レット」とコールしプレーをやり直す。
- 5. 次の場合は、担当協会役員、運営団体に申し出ることができる。
 - ①相手選手の言動、コール、フットフォールト等に疑問、不服があるとき。
 - ②プレーヤー同士では解決できない問題が生じたとき。
 - ③コーチング(団体戦でコート内に入っている監督は除く)
- 6. 試合終了後、勝者は速やかに本部へ結果報告書、使用球を届出る。(敗者はサインをすること)

以上